# 日本国特許庁 JAPAN PATENT OFFICE

26.09.03

Rec'd PCT/PTO 24 MAR 2005

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出願年月日

2002年 9月27日

REC'D 13 NOV 2003

Date of Application:

Application Number:

特願2002-283850

**WIPO** 

\_\_\_PCT

[ST. 10/C]:

願

出

[JP2002-283850]

出 願 人
Applicant(s):

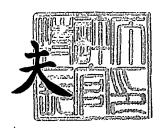
シャープ株式会社

PRIORITY DOCUMENT

SUBMITTED OR TRANSMITTED IN COMPLIANCE WITH RULE 17.1(a) OR (b)

特許庁長官 Commissioner, Japan Patent Office 2003年10月30日





【書類名】 特許願

【整理番号】 02J02335

【提出日】 平成14年 9月27日

【あて先】 特許庁長官 殿

【国際特許分類】 G02D 27/22

【発明の名称】 立体画像表示装置

【請求項の数】 16

【発明者】

【住所又は居所】 大阪府大阪市阿倍野区長池町22番22号 シャープ株

式会社内

【氏名】 北浦 竜二

【発明者】

【住所又は居所】 大阪府大阪市阿倍野区長池町22番22号 シャープ株

式会社内

【氏名】 堅田 裕之

【発明者】

【住所又は居所】 大阪府大阪市阿倍野区長池町22番22号 シャープ株

式会社内

【氏名】 野村 敏男

【特許出願人】

【識別番号】 000005049

【氏名又は名称】 シャープ株式会社

【代理人】

【識別番号】 100091096

【弁理士】

【氏名又は名称】 平木 祐輔

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 015244

【納付金額】 21,000円

ページ: 2/E

【提出物件の目録】

【物件名】

明細書 1

【物件名】

図面 1

【物件名】

要約書 1

【包括委任状番号】 0208702

【プルーフの要否】

要



明細書

【発明の名称】 立体画像表示装置

# 【特許請求の範囲】

《請求項1》 観察者の左右眼別に画像を表示する立体画像表示装置におい て、複数の画像から立体画像を作成する立体画像作成手段と、前記立体画像の表 示時間を計測する計測手段と、前記立体画像作成手段に対して前記立体画像の視 差を調節することを指示する視差調整手段とを備え、前記計測手段によって計測 された立体画像表示時間が第1の所定時間を超えた場合、前記視差調整手段が前 記立体画像作成手段に対して作成する立体画像の視差を小さくするよう指示する ことを特徴とする立体画像表示装置。

【請求項2】 請求項1記載の立体画像表示装置において、立体画像の視差 を記憶する記憶手段を備え、前記視差調整手段が前記立体画像作成手段に対して 作成する立体画像の視差を小さくするよう指示した後、第2の所定時間を超えた 場合、前記視差調整手段は、前記記憶手段に記憶された視差に基づいて、前記立 体画像作成手段に対して作成する立体画像の視差をもとに戻すよう指示すること を特徴とする立体画像表示装置。

【請求項3】 請求項1記載の立体画像表示装置において、立体画像フォー マットデータを復号するための立体画像復号手段と、前記立体画像復号手段で復 号された立体画像データを左右眼別の画像データに分離する分離手段を備えるこ とを特徴とする立体画像表示装置。

【請求項4】 請求項3記載の立体画像表示装置において、前記立体画像フ ォーマットデータのフォーマットは、立体画像表示用のデータであるか否かを示 す少なくとも1つの立体画像識別情報と、第1の所定時間と第2の所定時間の少 なくともどちらか一方を含む少なくとも1つの立体画像制御情報と、少なくとも 1つの画像データを含むことを特徴とする立体画像表示装置。

【請求項5】 請求項4記載の立体画像表示装置において、前記立体画像復 号手段は、前記立体画像フォーマットデータの立体画像制御情報を解析する立体 画像制御情報解析手段と、前記立体画像フォーマットデータの前記立体画像デー タを復号する画像データ部復号手段とを備えることを特徴とする立体画像表示装



【請求項6】 観察者の左右眼別に画像を表示する立体画像表示装置において、複数の画像から立体画像を作成する立体画像作成手段と、前記立体画像の表示時間を計測する計測手段と、前記立体画像作成手段に対して警告表示を作成することを指示する警告表示制御手段とを備え、前記計測手段によって計測された立体画像の表示時間が第1の所定時間を超えた場合、前記警告表示制御手段が前記立体画像作成手段に対して前記警告表示を作成することを指示することを特徴とする立体画像表示装置。

【請求項7】 請求項6記載の立体画像表示装置において、前記警告表示を 立体表示することを特徴とする立体画像表示装置。

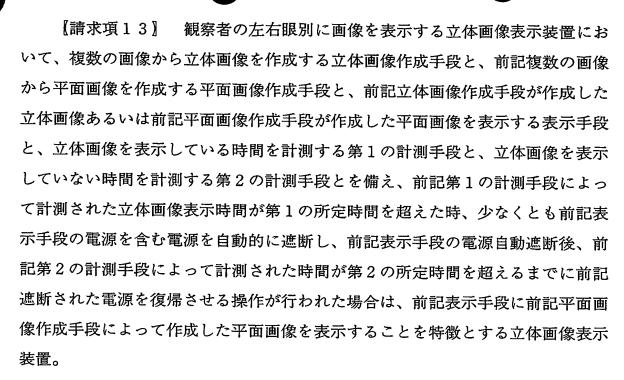
【請求項8】 請求項6記載の立体画像表示装置において、前記警告表示を 立体表示し、前記警告表示以外は平面表示することを特徴とする立体画像表示装 置。

【請求項9】 請求項6又は7記載の立体画像表示装置において、前記警告表示を観察者が立体として知覚できる限界の位置に立体表示することを特徴とする立体画像表示装置。

【請求項10】 請求項6記載の立体画像表示装置において、立体画像フォーマットデータを復号するための立体画像復号手段と、前記立体画像復号手段で復号された立体画像データを左右眼別の画像データに分離する分離手段を備えることを特徴とする立体画像表示装置。

【請求項11】 請求項10記載の立体画像表示装置において、前記立体画像フォーマットデータのフォーマットは、立体画像表示用のデータであるか否かを示す少なくとも1つの立体画像識別情報と、第1の所定時間を含む少なくとも1つの制御情報と、少なくとも1つの画像データを含む立体画像フォーマットであることを特徴とする立体画像表示装置。

【請求項12】 請求項11記載の立体画像表示装置において、前記立体画像復号手段は、前記立体画像フォーマットデータの立体画像制御情報を解析する立体画像制御情報解析手段と、前記立体画像フォーマットデータの画像データを復号する画像データ復号手段とを備えることを特徴とする立体画像表示装置。



【請求項14】 請求項13記載の立体画像表示装置において、立体画像フォーマットデータを復号するための立体画像復号手段と、前記立体画像復号手段で復号された立体画像データを左右眼別の画像データに分離する分離手段とを備えることを特徴とする立体画像表示装置。

【請求項15】 請求項14記載の立体画像表示装置において、前記立体画像フォーマットデータのフォーマットは、立体画像表示用のデータであるか否かを示す少なくとも1つの立体画像識別情報と、前記第1の所定時間と前記第2の所定時間の少なくともどちらか一方を含む少なくとも1つの制御情報と、画像データとを含む立体画像フォーマットであることを特徴とする立体画像表示装置。

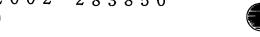
【請求項16】 請求項15記載の立体画像表示装置において、前記立体画像復号手段は、前記立体画像フォーマットデータの前記立体画像制御情報を解析する立体画像制御情報解析手段と、前記立体画像フォーマットデータの前記画像データを復号する画像データ復号手段とを備えることを特徴とする立体画像表示装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】





本発明は、電子映像を立体観察するための立体画像表示装置に関する。

[0002]

【従来の技術】

従来から、CRT (Cathode Ray Tube)や液晶表示装置 (LCD: Liquid Crystal Display)を使用して立体画像を表示する装置においては、2枚の画像を眼幅方向にずらして視差を与えて画面上に表示し、左右眼別に呈示して立体視を行っている。

[0003]

このような装置において、例えば特許文献1には、立体視の許容遊技時間が経過すると、立体画像を通常の平面画像に強制的に切り替える立体表示遊技機が開示されている。また、特許文献2には、装置を連続的に長時間使用しないように内部にタイマーを設置し、電源がオンにされてから第1の所定の時間が経てば強制的に電源がオフにされ、その後第2の所定時間が経過するまでは電源がオンにならない画像表示装置が開示されている。

## 【特許文献1】

特開平7-16351号公報

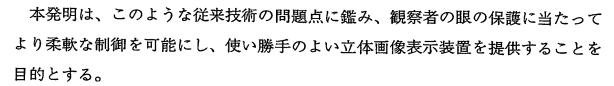
#### 【特許文献2】

特開平6-333479号公報

(0004)

【発明が解決しようとする課題】

しかし、特許文献1に開示された技術では、長時間の観察による眼の疲労が原因で視差を感知する能力が低下した場合においても、視差を調整することなく立体表示を続けるため、視差を徐々に小さくして観察者の眼の負担を減らすといったような細かい調整ができない。また、特許文献2に開示された技術では、一度電源がオフになれば所定の時間が経つまで電源がオンにならず、例えば画像の平面表示と立体表示を適応的に切り替えて表示ができるようなディスプレイにおいて、観察時に眼に負担のかかる立体表示を長時間使用したときのみ電源をオフにしたい場合に対応できず、一度電源が強制的にオフにされると、所定の時間が経過するまでは、眼に負担のかかりにくい平面表示の使用もできなくなる。



## [0005]

# 【課題を解決するための手段】

前記目的と達成するため、観察者の左右眼別に画像を表示する本発明による立 体画像表示装置は、複数の画像から立体画像を作成する立体画像作成手段と、立 体画像の表示時間を計測する計測手段と、立体画像作成手段に対して立体画像の 視差を調節することを指示する視差調整手段とを備え、計測手段によって計測さ れた立体画像表示時間が第1の所定時間を超えた場合、視差調整手段が立体画像 作成手段に対して作成する立体画像の視差を小さくするよう指示することを特徴 とする。

## [0006]

本構成によれば、観察者の眼の疲労に応じて表示される立体画像の視差を調整することにより、簡易な構成で観察者の眼を保護することができる。

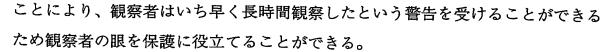
立体画像の視差を記憶する記憶手段を備え、視差調整手段が立体画像作成手段に対して作成する立体画像の視差を小さくするよう指示した後、第2の所定時間を超えた場合、視差調整手段は、記憶手段に記憶された視差に基づいて、立体画像作成手段に対して作成する立体画像の視差をもとに戻すよう指示するようにしてもよい。

#### [0007]

本発明の他の態様による立体画像表示装置は、複数の画像から立体画像を作成する立体画像作成手段と、立体画像の表示時間を計測する計測手段と、立体画像作成手段に対して警告表示を作成することを指示する警告表示制御手段とを備え、計測手段によって計測された立体画像の表示時間が第1の所定時間を超えた場合、警告表示制御手段が立体画像作成手段に対して前記警告表示を作成することを指示する。

#### [8000]

本構成によれば、長時間立体画像を表示した際に警告のメッセージを表示する



## [0009]

警告表示は立体表示するのが好ましく、警告表示を立体表示し、警告表示以外は平面表示するようにしてもよい。また、警告表示を観察者が立体として知覚できる限界の位置に立体表示するようにしてもよい。これにより観察者はいち早く警告メッセージを感じ取ることができるため観察者の眼の保護に役立てることができる。

## [0010]

本発明の他の態様による立体画像表示装置は、複数の画像から立体画像を作成する立体画像作成手段と、複数の画像から平面画像を作成する平面画像作成手段と、立体画像作成手段が作成した立体画像あるいは平面画像作成手段が作成した平面画像を表示する表示手段と、立体画像を表示している時間を計測する第1の計測手段と、立体画像を表示していない時間を計測する第2の計測手段とを備え、第1の計測手段によって計測された立体画像表示時間が第1の所定時間を超えた時、少なくとも表示手段の電源を含む電源を自動的に遮断し、表示手段の電源自動遮断後、第2の計測手段によって計測された時間が第2の所定時間を超えるまでに遮断された電源を復帰させる操作が行われた場合は、表示手段に平面画像作成手段によって作成した平面画像を表示することを特徴とする。

## [0011]

第2の計測時間によって計測された時間が第2の所定時間を超えても自動的に 遮断された電源を復帰させる操作が行われなかった場合には、装置全体の電源を 切る。従って、第2の計測時間によって計測された時間が第2の所定時間を超え た後に電源が投入された場合には、立体画像表示装置は通常状態に戻って立体画 像を表示する。

#### [0012]

本構成によれば、立体画像の長時間の連続的な表示が行われた場合に強制的に 立体画像表示装置の電源をオフにし、観察者が再度電源をオンにしても所定の時 間が経過するまでは立体画像の表示を禁止するため、観察者の眼を確実に保護す



ることができ、また所定の時間が経過しないうちに再度電源をオンにした場合でも観察者の眼に負担の少ない平面画像の表示を許可することにより立体画像表示 装置を継続的に使用することができる。

## [0013]

本発明の立体画像表示装置は、更に、立体画像フォーマットデータを復号するための立体画像復号手段と、立体画像復号手段で復号された立体画像データを左右眼別の画像データに分離する分離手段を備えるようにしてもよい。立体画像フォーマットデータのフォーマットは、立体画像表示用のデータであるか否かを示す少なくとも1つの立体画像識別情報と、第1の所定時間と第2の所定時間の少なくともどちらか一方を含む少なくとも1つの立体画像制御情報と、少なくとも1つの画像データを含むことができる。画像データは圧縮画像データとすることができる。立体画像復号手段は、立体画像フォーマットデータの立体画像制御情報を解析する立体画像制御情報解析手段と、立体画像フォーマットデータの立体画像データを復号する画像データ部復号手段とを備えることができる。

# [0014]

本構成によれば、立体画像フォーマットデータの立体画像制御情報内に含まれる、視差を変更することなく観察者が立体画像を鑑賞できる時間や、立体画像として連続的に鑑賞できる時間を表す情報を復号することにより、立体画像制御情報を持つデータの単位で視差を減らすことなく鑑賞できる時間や、連続的に鑑賞できる時間をそれぞれ調整するため、例えば視差が大きく負担のかかるデータである場合とそうでない場合などで、それらの時間を変更し、観察者の眼の負担を減らすことができる。

# [0015]

また、前記立体画像フォーマットデータによれば、立体画像フォーマットデータを伝送する場合、視差が大きく負担のかかるデータである場合とそうでない場合などに応じて、視差を変更することなく観察者が立体画像を鑑賞できる時間や、立体として連続的に鑑賞できる時間を表す情報を、伝送側で予め記録して伝送することができるので、観察者の眼に大きな負担がかからないよう長時間連続鑑賞できないようなデータを提供することが出来る。



また、前記立体画像フォーマットデータによれば、視差を変更することなく観察者が立体画像を鑑賞できる時間や、立体として連続的に鑑賞できる時間を表す情報を、立体画像フォーマットデータの立体画像制御情報内に含むことにより、画像のデータと別に伝送する必要がなく、使い勝手がよい。

[0017]

# 【発明の実施の形態】

以下、図面を参照して本発明の実施の形態を説明する。

図1は、本発明による立体画像表示装置の第1の実施形態の構成例を示す図である。

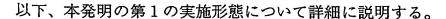
まず、入力画像データが2つの場合について説明する。

[0018]

本発明における第1の実施形態の立体画像表示装置は、左右眼別の画像データを入力として立体画像データを作成する立体画像作成手段1と、左右眼別の画像データのどちらか一方のデータから平面画像を作成する平面画像作成手段6と、入出力する画像データを切り替えるためのスイッチ11,12,13,14と、それらのスイッチを、左右眼別の画像データ(左眼用画像データL,右眼用画像データR)を用いて立体表示を行うか平面表示を行うかを示す表示モード情報M1に合わせて制御するスイッチ制御手段10と、立体画像作成手段1又は平面画像作成手段6で作成された画像もしくは入力画像をそのまま格納するフレームメモリ2と、立体表示と平面表示が可能であり、表示モード情報M1に応じてフレームメモリ2の画像データを立体画像として、もしくは平面画像として表示する表示手段3と、立体画像表示の際に、立体画像の表示時間を計測する時間計測判定手段4と、立体画像の表示時間が所定の時間を超えた場合、立体画像作成手段1に左右眼別の画像の視差を調整して立体画像を作成することを指示する視差制御手段5から構成されている。表示モード情報M1については後述する。

また、上記表示手段3は、左右眼別の画像(2視点の画像)を表示する2眼式の表示手段とする。

[0019]



入力画像A1として左眼用画像データLが、入力画像A2として右眼用画像データRが、外部から装置に入力される。また、外部から表示モード情報M1がスイッチ制御手段10に入力される。ここで表示モード情報M1について説明する。表示モード情報M1には、立体画像表示モード、左眼用平面画像表示モード、右眼用平面画像表示モード、入力画像スルー表示モードの4種類があり、本装置は入力された表示モード情報M1に合わせて、立体画像表示及び、左眼用画像を用いた平面画像表示、右眼用画像を用いた平面画像表示、入力画像をそのまま平面表示する入力画像スルー表示のそれぞれを切り替える。表1に表示モード情報M1の値とモード名及び各モードで表示される画像をまとめる。

[0020]

# 【表1】

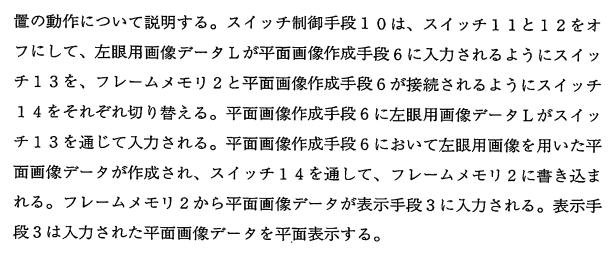
表示モード情報M1	モード名	表示される画像
1	立体画像表示モード	立体画像
2	左眼用平面画像表示	立体画像の左眼用の平面画像を用い
	モード	て作成した平面画像
3	右眼用平面画像表示	立体画像の右眼用の平面画像を用い
	モード	て作成した平面画像
4	入力画像スルー表示	入力画像
	モード	

[0021]

まず、表示モード情報M1が入力画像スルー表示モードである場合の本表示装置の動作について説明する。この場合、例えば入力画像A1をスルー表示する。スイッチ制御手段10は、スイッチ11と12をオフにして、入力画像A1がスルーで、フレームメモリ2に接続されるようにスイッチ13とスイッチ14をそれぞれ切り替える。入力画像A1が、スイッチ13,14を通してフレームメモリ2に書き込まれる。フレームメモリ2から入力画像A1が表示手段3に入力される。表示手段3は入力画像A1を平面表示する。また、入力画像A1の代わりにA2を用いてもよく、どちらの入力画像を使用するかを任意に設定できるようにしてもよい。

[0022]

次に、表示モード情報M1が左眼用平面画像表示モードである場合の本表示装



## [0023]

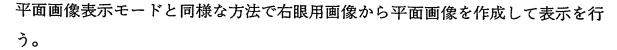
図2は表示モード情報M1が左眼用画像Lを平面画像として表示するモードである場合に平面画像作成手段6で作成されるデータの構成及びその表示方法の一例を示す図である。左眼用画像データLを垂直方向の短冊状に分解した画像をL1,L2,L3,L4,L5,L6,L7,L8とすると、平面画像作成手段6で作成されるデータは左眼用画像データLの一部をそのまま用いる。ここではL2,L3,L4,L5,L6,L7を表示することとする。こうして観察者は左眼用画像Lから作成された画像を平面画像として観察することができる。

また表示手段3は、立体表示と平面表示が可能な表示手段と上記では説明したが、立体表示のみしか出来なくても構わない。

#### (0024)

図3は表示手段3が立体表示のみしか出来ない場合に、表示モード情報M1が 左眼用画像Lを平面画像として表示するモードである際に平面画像作成手段6で 作成されるデータの作成方法及びその表示方法の一例を示す図である。この場合 、表示手段3で表示に用いられる画像は、図2で説明したものと同じものとする 。表示手段3のディスプレイ面上にはスリット300が備えられており、ディスプレイに表示されたL2、L4、L6の画像が観察者の左眼に、L3,L5,L 7の画像が観察者の右眼に送られることにより観察者は左眼用画像Lから作成された画像を平面画像として観察することができる。また、表示手段3のディスプレイ面上にはスリットの代わりにレンズを備えても良い。

また、表示モード情報M1が右眼用平面画像表示モードである場合は、左眼用



## [0025]

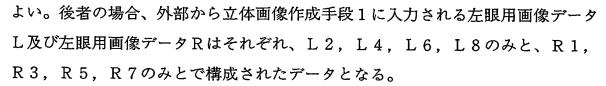
次に表示モード情報M1が立体画像表示モードである場合の本表示装置の動作について説明する。表示モード情報M1が立体画像表示モードである場合、スイッチ制御手段10は、スイッチ11,12をオンにし、立体画像作成手段1とフレームメモリ2を接続されるように、スイッチ14を制御する。外部から立体画像作成手段1にスイッチ11を通じて左眼用画像データLが、スイッチ12を通じて右眼用画像データRがそれぞれ入力される。次に立体画像作成手段1において立体画像データが作成され、フレームメモリ2に書き込まれる。最後にフレームメモリ2から立体画像データが表示手段3に入力される。表示手段3は入力された立体画像データを立体表示する。

#### [0026]

図4は立体画像データの作成及びその表示の一例を示す図である。左眼用画像データLを垂直方向の短冊状に分解した画像をL1,L2,L3,L4,L5,L6,L7,L8、右眼用画像データRを垂直方向の短冊状に分解した画像をR1,R2,R3,R4,R5,R6,R7,R8とする。このとき表示する画像の水平方向のサイズは左眼用画像データL及び右眼用画像データRの水平方向のサイズは方間の側をである。例えば図4の左右眼別の画像において太枠で示した範囲内の画像が実際に表示されるとすると、立体画像データは図4のようにL2,R3,L4,R5,L6,R7を用いて作成される。立体画像表示装置のディスプレイ面上にはスリット300あるいはレンズが備えられており、ディスプレイに表示されたL2,L4,L6の画像が観察者の左眼に、R3,R5,R7の画像が観察者の右眼に送られることにより観察者は立体画像を観察することができる。

#### [0027]

図4の例では、入力された画像データの間引きと合成を行って立体画像を合成 する方法を説明した。図1の立体画像作成手段1では、この間引きと合成を両方 行ってもよいが、間引き処理は外部で行い、合成のみを内部で行うようにしても



# [0028]

ここで、図5に示すフローチャートを用いて、図1に示した立体画像表示装置 による立体画像表示の処理動作を説明する。

初期状態において、立体画像表示装置は、所定の視差Aにて立体画像表示を行う(S11)。時間計測判定手段4は視差Aにて立体画像表示を行っている時間を計測する。このとき、立体表示を開始した時刻を起点として時間計測判定手段4は計測を行う。立体画像作成手段1は立体画像を表示している間、時間計測判定手段4に立体画像表示通知信号を送り、時間計測判定手段4は立体画像表示通知信号が入力されている時間t1を計測する。

## [0029]

時間計測判定手段4では、計測した時間 t 1が決められた時間TIME1を超えたか否かを判定し(S 1 2)、越えていなければステップ11に戻って視差Aによる立体画像表示を続ける。計測した時間 t 1が決められた時間TIME1を超えた場合、時間計測判定手段4は、視差制御手段5に時間計測終了信号T1を出力する

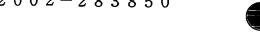
## [0030]

視差制御手段5に時間計測終了信号T1が入力されると、視差制御手段5は立体画像作成手段1に、視差を小さくして立体画像を作成するように指示する信号を送る。立体画像作成手段1は視差を小さくして立体画像を作成すると同時に時間計測判定手段4へリセット信号を送る。このとき立体画像作成手段1では、視差を小さくする前の視差(視差A)を記憶しておく。こうして、表示手段3に、視差Aより小さな視差Bの立体画像が表示される(S13)。ここで記憶する視差とは、立体画像データを作成する際における立体画像データ上に配置される左眼用画像データL及び右眼用画像データRの位置のことを指す。

# [0031]

例えば、図4の太枠部分の左上の座標 (x, y) が左右眼別の画像の各々にお





いてどの位置にあったかを記憶する。図4で画像の左上を座標の原点(0,0)、水平方向をx、垂直方向をyとすると、太枠部分の位置は、左、右共に(1,0)となる。

[0032]

このとき、その表示位置がディスプレイ面より手前に見える立体画像の視差を 小さくしたい場合は現在表示されている位置より奥に引っ込めるよう立体画像を 作成し直し、大きくしたい場合は手前に出すよう立体画像を作成し直せばよく、 また、ディスプレイ面より奥に見える立体画像の視差を小さくしたい場合は現在 表示されている位置より手前に出すよう立体画像を作成し直し、大きくしたい場合は 合は奥に引っ込めるよう立体画像を作成し直せばよい。

表2に、立体画像を現在の表示位置より前後に移動させるために、立体画像を作成し直すのに必要な左眼用画像データLと右眼用画像データRの部分についてまとめる。

[0033]

# 【表2】

	必要な左眼用画像データ Lの部分	必要な右眼用画像データ Rの部分
立体画像を現在の表示位置より	LとRの順で並べ、より	LとRの順で並べ、より外
手前に出したい場合	外(左)側の部分	(右) 側の部分
立体画像を現在の表示位置より	LとRの順で並べ、より	LとRの順で並べ、より内
奥に引っ込めたい場合	内(右)側の部分	(左) 側の部分

#### [0034]

左眼用画像データLと右眼用画像データRの、それぞれの一部から作成した立体画像を現在の表示位置より手前に出したい場合は、画像データをL、Rの順で並べて、それぞれの画像データの、より外側の領域を用いて立体画像を作成する。逆に立体画像をディスプレイ面より奥に引っ込めたい場合は、画像データをL、Rの順で並べて、それぞれの画像データのより内側の領域を用いて立体画像を作成する。例えば図4の太枠部分の左上の座標が、左、右共に(1,0)である場合に作成した立体画像を手前に出したい場合、新たにそれらの座標を、左は(0,0)、右は(2,0)として、立体画像を作成し直せばよい。逆にディスプ





レイ面より奥に引っ込めたい場合は、左の座標を (2,0)、右の座標を (0,0)として、立体画像を作成し直せばよい。

# [0035]

例えば、次に視差を小さくした立体画像データを作成する方法について、図6を用いて説明する。図6は、ディスプレイ面より手前に見える立体画像に対して視差を小さくして表示したい場合における立体画像データの作成及びその表示の一例を示す図である。例えば、図4の立体画像データをディスプレイ面より前に見える立体画像を表示するためのデータとする。このとき視差を小さくして立体画像を表示するには、立体画像が奥に引っ込むように作成し直せばよい。つまり、表Aで説明したように、図6に示すように太枠部分の左上の座標を、左眼用画像データLについては(0,0)、右眼用画像データRについては(2,0)とすればよい。このとき、図4における立体画像データ上のデータし2,し4,し6の位置にそれぞれ、左眼用画像データしのし1,し3,し5のデータが、立体画像データ上のR3,R5,R7の位置にそれぞれ、右眼用画像データRのR4,R6,R8のデータが配置され、立体画像データが作成される。

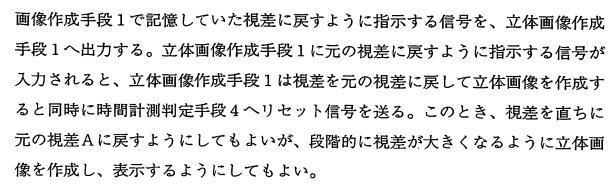
また、視差を大きくしたい場合は、この逆を行い、立体画像データを作成すればよい。

## [0036]

このように、視差Aによる立体画像の表示時間が決められた時間TIME1を超えたことにより、表示される立体画像が小さな視差Bの立体画像に変更された場合、時間計測判定手段4は計測中の時間をリセットし、視差変更後の立体画像が表示されている時間 t 2 の計測を始める。

## [0037]

次に、時間計測判定手段4は計測した時間 t 2を決められた時間TIME2と比較し(S 1 4)、時間 t 2が決められた時間TIME2に達しない間はステップ13に戻って小さな視差Bの立体画像を表示し続ける。計測した時間 t 2 すなわち視差Bでの立体画像表示時間が決められた時間TIME2に達すれば、時間計測判定手段4は、視差制御手段5に時間計測終了信号T2を出力する。視差制御手段5に時間計測終了信号T2が入力されると、視差制御手段5は、立体画像の視差を立体



## [0038]

上で述べたように、視差が変更されたときは、立体画像作成手段1は時間計測 判定手段4へリセット信号を出力する。時間計測判定手段4はリセット信号が入 力されると、計測時間を0にリセットして再度計測を開始する。以上のような動 作により、所定の視差で立体表示を行った時間を計測し、これに従って視差を調 整しながら立体画像を作成する。

次に、立体画像作成手段1、時間計測判定手段4、視差制御手段5の間で伝送 される信号について表3を参照して説明する。

[0039]

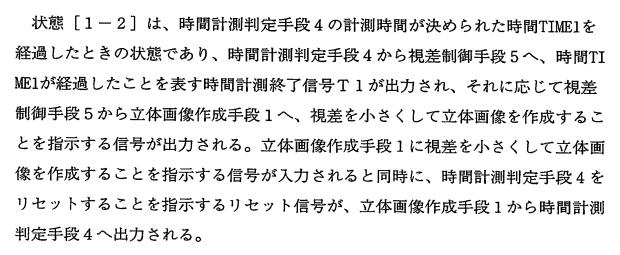
# 【表3】

	立体画像作成手段から時	時間計測判定手段	視差制御手段から
信号名	間計測判定手段へ出力さ	から視差制御手段	立体画像作成手段
状態	れる信号	へ出力される信号	へ出力される信号
[1-1]	立体画像表示通知信号	無し	無し
[1-2]	リセット信号	決められた時間	視差を小さくして
		TIME1 を経過す	立体画像を作成す
		ることを示す時間	ることを指示する
		計測終了信号 T1	信号
[1-3]	立体画像表示通知信号	決められた時間	視差を戻して立体
		TIME2 を経過す	画像を作成するこ
		ることを示す時間	とを指示する信号
		計測終了信号 T2	こを担かりる目を
[1-4]	リセット信号	無し	無し

[0040]

状態 [1-1] は、時間計測判定手段4が計測を開始したときの状態であり、このとき本装置が立体画像を表示していることを示す立体画像表示通知信号が、立体画像作成手段1から時間計測判定手段4へ出力される。

[0041]



## [0042]

状態 [1-3] は、時間計測判定手段4の計測時間が決められた時間TIME2を 経過したときの状態であり、時間計測判定手段4から視差制御手段5へ、時間TI ME2が経過したことを表す時間計測終了信号T2が出力され、それに応じて視差 制御手段5から立体画像作成手段1へ視差を戻して立体画像を作成することを指 示する信号が出力される。これと同時に立体画像表示通知信号が、立体画像作成 手段1から時間計測判定手段4に出力される。

# [0043]

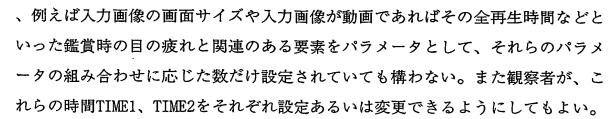
状態 [1-4] は、立体画像作成手段1において、立体画像を作成する際に用いる視差が元の視差に戻ったときの状態であり、このときリセット信号が、立体画像作成手段1から時間計測判定手段4へ出力される。

# [0044]

このようにして、長時間立体画像を観察することにより観察者の眼が疲労して観察者の視差を感知する能力が衰えた場合であっても、視差を小さくした立体画像を表示することにより観察者の眼を保護することができる。また観察者の眼の疲労が回復し、観察者の視差を感知する能力が復活するに従い、視差を元に戻して立体画像を表示するため、違和感の少ない立体画像の表示が可能となる。上記で説明した時間TIME1及びTIME2はそれぞれ、立体画像表示装置内部のメモリに予め設定された値を保存しておくことができる。

## [0045]

また、時間TIME1及びTIME2の予め設定された値はそれぞれが1つずつではなく



[0046]

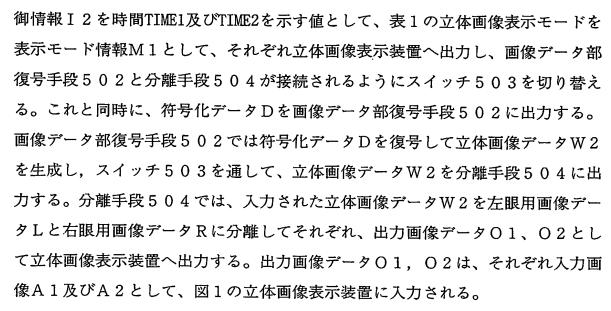
また、図1の立体画像表示装置の前段に、図7に示すような立体画像フォーマットデータF1を復号するための立体画像復号手段500と、立体画像復号手段500で復号された立体画像データを左右眼別の画像データに分離する分離手段504を配置してもよい。このとき、立体画像フォーマットデータF1の内部に、前述した時間TIME1、TIME2に相当する値を予め保存しておき、立体画像表示装置において、TIME1とTIME2にそれらの値を代入して用いてもよい。このときの立体画像復号手段500動作について次に説明する。立体画像復号手段500は、立体画像制御情報解析手段501、画像データ部復号手段502及びスイッチ503を備え、立体画像フォーマットデータF1を復号する。

## [0047]

ここで、立体画像フォーマットデータF1について説明する。図8は立体画像フォーマットデータF1の一例を示す図である。図示する立体画像フォーマットデータF1は、立体画像制御情報部と画像データ部から構成されている。このうち、立体画像制御情報部は立体画像フォーマットデータF1が立体画像表示用のデータであるか否かを示す立体画像識別情報I1と制御情報I2から、画像データ部は符号化データDから、それぞれ構成されている。ここで制御情報I2とは、前記した時間TIME1及びTIME2を示す情報である。また、画像データ部における符号化データは、例えば、対応する左眼用画像データLと右眼用画像データRを左右に並べた画像をJPEGやMPEG等の符号化方式を用いて符号化されたものとすることができる。立体画像フォーマットデータF1におけるデータの格納は、I1,I2,Dの順とする。

# [0048]

立体画像制御情報解析手段501は、立体画像識別情報I1を解析し、立体画像フォーマットデータF1が立体画像表示用のデータであると判定した場合、制



# [0049]

また、立体画像フォーマットデータF1の内部の制御情報 I 2内に保存する値は、前記TIME1とTIME2のどちらか一方の値でも構わなく、保存されていないデータは予め設定された値を用いるようにしてもよい。

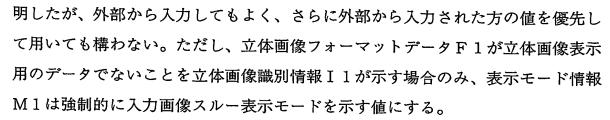
# [0050]

立体画像フォーマットデータF1が立体画像表示用のデータでないことを立体画像識別情報 I 1が示す場合、制御情報 I 2 は出力しない。入力画像スルー表示モードを示す情報を表示モード情報M1として立体画像表示装置へ出力する。これと同時に、画像データ部復号手段 5 0 2 の出力が、出力画像データ O 1 として出力されるようにスイッチ 5 0 3 を切り替える。これと同時に符号化データ D を画像データ部復号手段 5 0 2 では符号化データ D を復号する。復号されたデータを平面画像データW1とすると、平面画像データW1は出力画像データ O 1 として出力され、入力画像 A 1 として図 1 の立体画像表示装置に入力される。

## [0051]

また、上記で説明した立体画像フォーマットデータF.1の画像データ部のデータは符号化されたデータでなくても構わない。例えば無圧縮のデータでも構わない。

また、上記で表示モード情報M1は立体画像識別情報I1から求めることを説



# [0052]

また、上記で説明した立体画像フォーマットデータF1の立体画像制御情報部は、データF1内において繰り返し挿入されていても構わない。図9は立体画像コンテンツを放送で受信する際の一例を示す図である。例えば放送衛星21から放送された立体画像コンテンツの放送波を移動受信端末22で受信する。このとき放送される放送コンテンツは、複数の番組配列情報と立体画像コンテンツで構成されており、立体画像制御情報部はこの番組配列情報の一部として挿入されていても構わない。

## [0053]

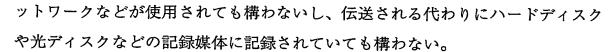
また、立体画像フォーマットデータF1において、立体画像制御情報部は画像データ部に挿入されていても構わない。例えば画像データ部がMPEG-4で符号化されたデータである場合、立体画像制御情報部はMPEG-4符号化データ内で規定される所定の位置に挿入されていても構わない。

#### [0054]

また、立体表示を開始した時刻を起点として時間計測判定手段4は計測を行うことを上記で説明したが、放送の場合、放送コンテンツの受信を開始してから最初に立体画像制御情報部のデータを受信した時刻、もしくは番組配列情報内に立体画像制御情報部のデータが含まれているなら、最初にその番組配列情報を受信した時刻を起点にして時間計測判定手段4は表示時間の計測を開始しても構わない。また、最初に受信した上記番組配列情報内に番組再生に必要な時間情報が含まれていれば、その情報を用いて作成した時刻を、時間計測判定手段4で行われる計測の起点としてもよい。

## [0055]

また上記では、立体画像フォーマットデータF1が放送波で伝送される場合に ついて説明したが、例えば伝送経路として、ケーブルやインターネットなどのネ



## [0056]

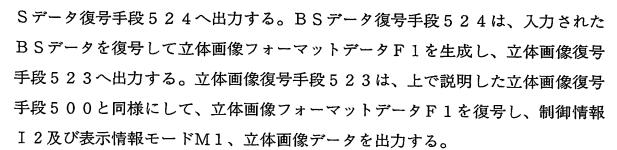
図10は、立体画像フォーマットデータF1が、記録媒体に記録されて利用される場合のデータの流れの一例を説明する図である。例えば、立体画像データが立体画像符号化手段510に入力される。立体画像符号化手段510は入力された立体画像データを符号化し、立体画像フォーマットデータF1を作成し、記録媒体511に出力する。記録媒体511は、ハードディスクや、光ディスクなどを内蔵しており、入力されたデジタルデータを記録することができるものとする。記録媒体511から、立体画像フォーマットデータF1が立体画像復号手段512へ出力される。立体画像復号手段512は、上で説明した立体画像復号手段500と同様にして、立体画像フォーマットデータF1を復号し、制御情報I2及び表示情報モードM1、立体画像データを出力する。

## [0057]

また、図11は、立体画像フォーマットデータF1の伝送経路としてネットワークが使われた場合のデータの流れの一例を説明する図である。例えば、立体画像データが立体画像符号化手段520に入力される。立体画像符号化手段520は入力された立体画像データを符号化し、立体画像フォーマットデータF1を作成する。立体画像フォーマットデータF1は、ネットワーク522を通じて立体画像復号手段523に伝送される。立体画像復号手段523は、上で説明した立体画像復号手段500と同様にして、立体画像フォーマットデータF1を復号し、制御情報I2及び表示情報モードM1、立体画像データを出力する。

# [0058]

また、立体画像フォーマットデータF1は、BSやCSなどの放送に用いられるデータに変換され、伝送されても構わない。例えば、立体画像データが立体画像符号化手段520に入力される。立体画像符号化手段520は入力された立体画像データを符号化し、立体画像フォーマットデータF1を作成し、BSデータ符号化手段521に出力する。BSデータ符号化手段521は、立体画像フォーマットデータF1を用いてBSデータを作成し、ネットワーク522を通じてB



[0059]

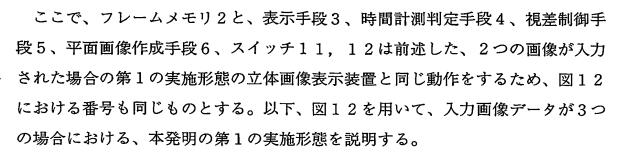
こうして立体画像表示装置では、制御情報 I 2 の値からそれぞれ処理に用いる時間TIME1及びTIME2を取得して使用することができ、立体表示する個々のデータに応じて、時間TIME1及びTIME2を設定できるため便利である。

[0060]

次に、入力画像データが3つの場合について説明する。 図12は、入力画像 データが3つの場合の第1の実施形態の立体画像表示装置の構成例を示す図であ る。

この立体画像表示装置は、3つの視点から撮影された多視点画像データ(入力画像X,Y,Z)を入力として立体画像データを作成し、フレームメモリ2に出力する立体画像作成手段600と、多視点画像データのいずれか一つのデータから平面画像を作成する平面画像作成手段6と、入出力する画像データを切り替えるためのスイッチ11,12,601,602,603と、それらのスイッチを、多視点画像データを用いて立体表示を行うか平面表示を行うかを示す表示モード情報M′1に合わせて制御するスイッチ制御手段604と、立体画像作成手段600又は平面画像作成手段6で作成された画像もしくは入力画像をそのまま格納するフレームメモリ2と、立体表示と平面表示が可能な表示手段であり、かつ表示モード情報M′1に応じてフレームメモリ2の画像データを立体画像として表示もしくは平面画像として表示する表示手段3と、立体画像表示の際に、立体画像の表示時間を計測する時間計測判定手段4と、立体画像の表示時間が所定の時間を超えた場合、立体画像作成手段600に前記多視点画像の視差を調整して立体画像を作成することを指示する視差制御手段5とを備えて構成されている。表示モード情報M′1については後述する。

[0061]



## [0062]

外部から表示モード情報M′ 1がスイッチ制御手段604に入力される。表示モード情報M′ 1には、立体画像表示モード1~4、平面画像表示モード1~3、入力画像スルー表示モードの8種類があり、本装置は入力された表示モード情報M′ 1に合わせて、入力画像のうちのいずれか2つ、もしくは3つを用いた立体画像表示及び、入力画像のうちのいずれか1つを用いた平面画像表示、入力画像をそのまま平面表示する入力画像スルー表示のそれぞれを切り替える。

表 4 に表示モード情報M'1の値とモード名及び各モードで表示される画像の 関係をまとめて示す。

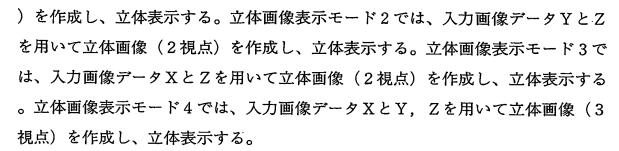
[0063]

# 【表4】

表示モード情報M'1	モード名	表示される画像
1	立体画像表示モード	入力画像XとYを用いて作成した
	1	立体画像(2視点)
2	立体画像表示モード	入力画像YとZを用いて作成した
	2	立体画像(2視点)
3	立体画像表示モード	入力画像Xと2を用いて作成した
	3	立体画像(2視点)
4	立体画像表示モード	入力画像XとYと2を用いて作成
	4	した立体画像 (3視点)
5	平面画像表示モード	入力画像Xを用いて作成した平面
	1	画像
6	平面画像表示モード	入力画像Yを用いて作成した平面
	2	画像
7	平面画像表示モード	入力画像2を用いて作成した平面
	3	画像
8	入力画像スルー表示	入力画像X(入力画像X、Y、Zの
	モード	うちいずれか 1 つ)

[0064]

立体画像表示モード1では、入力画像データXとYを用いて立体画像(2視点



## [0065]

平面画像表示モード1では、入力画像Xを用いて平面画像を作成し、平面表示する。平面画像表示モード2では、入力画像データYを用いて平面画像を作成し、平面表示する。平面画像表示モード3では、入力画像データZを用いて平面画像を作成し、平面表示する。入力画像スルー表示モードでは、入力画像データX, Zのいずれかひとつをそのままスルー表示する。

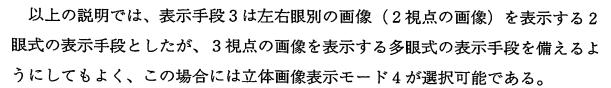
以上8つの表示モードにおける本表示装置の動作について説明する。まず、表示モード情報M′1が立体画像表示モード1~3のいずれかである場合の本装置の動作について説明する。

# [0066]

立体画像表示モード1~3のいずれかがスイッチ制御手段604に入力される。スイッチ制御手段604は、スイッチ602をオフにして、表4を参照して各モードで立体画像を作成するのに必要な画像データ(入力画像X, Y, Zのうちいずれか2つ)が、立体画像作成手段600に入力されるようにスイッチ11, 12, 601を制御し、立体画像作成手段600とフレームメモリ2が接続されるようにスイッチ603を制御する。次に、立体画像作成手段600は、前述した入力画像データが2つの場合において説明した表示モード情報M1の、立体画像表示モードと同様にして、立体画像データ(2視点)を作成し、フレームメモリ2に出力する。最後にフレームメモリ2から立体画像データが表示手段3に入力される。表示手段3は入力された立体画像データ(2視点の画像データ)を立体表示する。

#### [0067]

また、時間計測手段4及び視差制御手段5は、入力画像データが2つの場合と 同様の動作を行い、視差の調節をして立体表示を行う。



次に、表示モード情報 $\mathbf{M}'$  1 が立体画像表示モード 4 である場合の本装置の動作について説明する。

# [0068]

立体画像表示モード4がスイッチ制御手段604に入力される。スイッチ制御手段604は、スイッチ602をオフにし、表4を参照して各モードで立体画像を作成するのに必要な画像データ(入力画像X及びY, Z)が、立体画像作成手段600に入力されるようにスイッチ11, 12, 601を制御し、立体画像作成手段600とフレームメモリ2が接続されるようにスイッチ603を制御する。次に、立体画像作成手段600において、立体画像データ(3視点)が作成され、フレームメモリ2に書き込まれる。最後にフレームメモリ2から立体画像データが表示手段3に入力される。表示手段3は入力された立体画像データ(3視点)を立体表示する。

# [0069]

このとき立体画像作成手段600において作成される立体画像データ(3視点)について、図13を参照して説明する。図13は入力画像データが3つの場合の立体画像データの作成及びその表示の一例を示す図である。

# [0070]

入力画像データXを垂直方向の短冊状に分解した画像をX1, X2, X3, X4, X5, X6, X7, X8、入力画像データYを垂直方向の短冊状に分解した画像をY1, Y2, Y3, Y4, Y5, Y6, Y7, Y8、入力画像データZを垂直方向の短冊状に分解した画像をZ1, Z2, Z3, Z4, Z5, Z6, Z7, Z8とする。このとき表示する画像の水平方向のサイズは入力画像データXとY, Z、それぞれの水平方向のサイズよりも小さいとする。

# (0071)

例えば、図13の入力画像データX, Y, Zにおいて太枠で示した範囲内の画像が実際に表示されるとすると、立体画像データ(3視点)は図13のようにX



2, Y3, Z4, X5, Y6, Z7を用いて作成される。立体画像表示装置のディスプレイ面上にはスリット301が備えられており、ディスプレイに表示されたX2, X5の画像が観察者の左眼に、Y3, Y6の画像が観察者の右眼に送られることにより観察者は、観察位置1からの立体画像を観察することができる。また、観察者が右に動くことにより、Y3, Y6の画像が観察者の左眼に、Z4

,27の画像が観察者の右眼に送られることにより観察者は、観察位置2から立

# [0072]

体画像を観察することができる。

また視差の調節は、3視点以上の画像のうち観察者の目に届く2視点の画像の間の視差について、入力画像データが2つの場合で説明した方法と同様に行う。

例えば、まず観察位置1の視差を調節する。入力画像データXとYの太枠をそれぞれ動かして立体画像を作成することによって、観察位置1の視差を調節する。このとき、入力画像データZの太枠は、隣り合う視点の入力画像データであるYの太枠と同じだけ動かして配置して立体画像を作成する。この場合、観察位置1における視差は変化するが、観察位置2における視差は変化しない。

#### [0073]

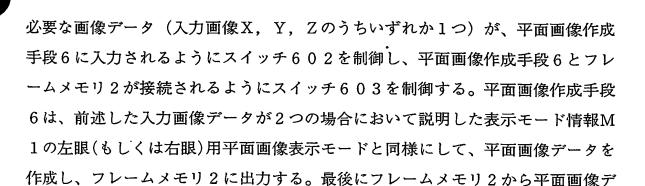
次に、観察位置2の視差を調節してもよい。例えば上記の観察位置1の視差を 調節で説明したように入力画像Zの太枠を入力画像データであるYの太枠と同じ だけ動かした後、入力画像Zの太枠をさらに動かして立体画像を作成することに よって、観察位置2の視差視差を調節する。

#### [0074]

このようにして、3視点の画像を表示する多眼式の表示手段であっても、観察位置1と観察位置2のそれぞれに対して、入力画像データが2つの場合で説明した方法と同様に視差の調節を行うことができる。

#### [0075]

次に、表示モード情報M′1が平面画像表示モード1~3である場合の本装置の動作について説明する。平面画像表示モード1~3のいずれかが、スイッチ制御手段604に入力される。スイッチ制御手段604は、スイッチ11,12,601をオフにし、表4を参照してそれぞれのモードで平面画像を作成するのに



ータが表示手段3に入力される。表示手段3は入力された平面画像データを平面

[0076]

表示する。

また、表示モード情報M′1が入力画像スルー表示モードである場合の本装置の動作について説明する。入力画像スルー表示モードが、スイッチ制御手段604に入力される。スイッチ制御手段604は、スイッチ11,12,601をオフにし、入力画像X(入力画像X,Y,Zのうちいずれか1つ)がフレームメモリ2に入力されるようにスイッチ602とスイッチ603を制御する。入力画像がフレームメモリ2に出力される。最後にフレームメモリ2から平面画像データが表示手段3に入力される。表示手段3は入力された平面画像データを平面表示する。

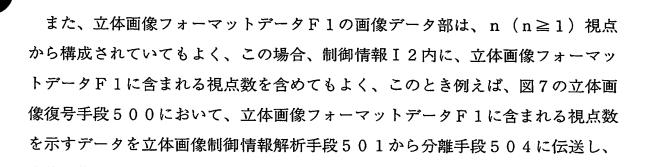
[0077]

以上、表示モード情報M′1に対する本装置の動作について説明したが、このようにして、入力画像が3つである場合にも、入力画像データが2つの場合と同様にして、観察者の目の疲労に合わせて、視差を調整して立体画像を表示することが可能である。またこのとき必要に応じて平面画像を表示することも出来る。

[0078]

またさらに、入力画像の数がm (mは4以上の整数) 個の場合でも、入力の数と、入力と立体画像作成手段600をつなぐスイッチの数、スイッチ602の入力との接点の数、表示情報モードM'1の種類を、入力画像データが2の場合から3の場合に拡張した場合と同様に拡張を行うことにより、立体画像の表示及び、その視差を調節することができる。

[0079]



## [0080]

次に、本発明の第2の実施形態について説明する。

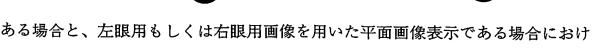
立体画像データWを視点の数だけ分離して出力する。

図14は、本発明による立体画像表示装置の第2の実施形態の構成例を示す図である。

本発明における第2の実施形態の立体画像表示装置は、左右眼別の画像データを入力として立体画像データを作成する立体画像作成手段100と、左右眼別の画像データのどちらか一方のデータから平面画像を作成する平面画像作成手段6と、入出力する画像データを切り替えるためのスイッチ11,12,13,14と、それらのスイッチを表示モード情報M1に従って制御するスイッチ制御手段10と、立体画像作成手段100又は平面画像作成手段6で作成された画像もしくは入力画像をそのまま格納するフレームメモリ2と、表示モード情報M1に応じてフレームメモリ2の画像データを立体画像として表示もしくは平面画像として表示する表示手段3と、立体画像の表示時間を計測する時間計測判定手段101と、立体画像の表示時間が所定の時間を超えた場合、立体画像作成手段100に現在表示している立体画像上に警告のメッセージを表示するように指示する警告表示制御手段102から構成されている。ここでフレームメモリ2と表示手段3、平面画像作成手段6、スイッチ制御手段10、スイッチ11,12,13,14は前述した第1の実施形態の立体画像表示装置と同じ動作をするため、図14における番号も同じものとする。

# [0081]

第1の実施形態と同様にして、外部から表示モード情報M1がスイッチ制御手段10に入力される。ここで表示モード情報M1は、第1の実施形態で説明したものと同様である。ここで、表示モード情報M1が入力画像スルー表示モードで



る本表示装置の動作は第1の実施形態で説明した表示装置と同様である。

# [0082]

次に、表示モード情報M1が立体画像表示モードである場合の動作について説 明する。

外部から立体画像作成手段100に入力画像A1として左眼用画像データL及 び入力画像A2として右眼用画像データRがそれぞれ入力される。

## [0083]

表示モード情報M1が立体画像表示モードである場合、スイッチ制御手段10 は、スイッチ11、12をオンにし、立体画像作成手段100とフレームメモリ 2を接続されるように、スイッチ14を制御する。外部から立体画像作成手段1 00にスイッチ11を通じて左眼用画像データしが、スイッチ12を通じて右眼 用画像データRがそれぞれ入力される。次に立体画像作成手段100において立 体画像データが作成され、フレームメモリ2に書き込まれる。最後にフレームメ モリ2から立体画像データが表示手段3に入力される。表示手段3は入力された 立体画像を立体表示する。

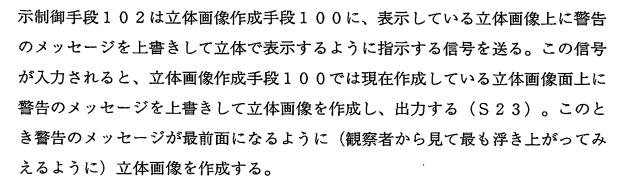
#### (0084)

ここで、図15に示すフローチャートを用いて、図14に示した立体画像表示 装置による立体画像表示の処理動作を説明する。

初期状態において、立体画像表示装置は、立体画像表示を行う(S21)。図 14に示す時間計測判定手段101は立体表示を行っている間、その時間を計測 する。立体画像作成手段100は立体画像を表示している間、時間計測判定手段 101に立体画像表示通知信号を送り、時間計測判定手段101は立体画像表示 通知信号が入力されている時間t3を計測する。このとき、立体表示を開始した 時刻を起点として時間計測判定手段101は計測を行う。

# [0085]

時間計測判定手段101では、計測した時間t3が決められた時間TIME3を超 えたか否かを判定し(S22)、越えていなければステップ21に戻って立体画 像表示を続ける。計測した時間t3が決められた時間TIME3を超えると、警告表



## [0086]

例えば、観察者が立体として知覚できる限界の位置に警告のメッセージが立体 で表示されるように、警告のメッセージの部分に視差を与えたものを、現在表示 している立体画像上に上書き、合成して、立体画像を作成するようにしてもよい 。また、このときの視差を立体表示限界視差とする。

#### [0087]

また、これまで表示していた立体画像の代わりに左(又は右)眼用の画像だけを用いて平面画像を作成し、警告のメッセージの部分だけが立体表示されるように、警告のメッセージの部分に視差を与えたものを、平面画像上に上書き、合成して、立体画像を作成するようにしてもよい。あるいは、これまで表示していた立体画像の代わりに所定の画像を用いて平面画像を作成し、警告のメッセージの部分に視差を与えたものを、平面画像上に上書き、合成して、立体画像を作成するようにしてもよい。例えば黒い画面を作成し、その画面上に警告のメッセージを上書きしてもよい。

#### [0088]

また、現在表示している立体画像の左眼用画像と右眼用画像を用いて、所定の画素数単位に分割されたブロック単位で視差ベクトルを求め、求めた視差ベクトルの中で最も大きい値を最大視差として、この値よりも大きい視差を警告のメッセージの部分に与えるようにしてもよい。このとき、与える視差は、前記立体表示限界視差を超えないようにする。なお、上記視差ベクトルは、ブロックマッチングなどによって求めることが可能である。また、最大視差は画素単位の視差ベクトルなど、ブロック単位の視差ベクトル以外のデータから求めてもよい。

次に、立体画像作成手段100、時間計測判定手段101、警告表示制御手段





102との間で伝送される信号について、表5を参照して説明する。

[0089]

# 【表 5 】

信号名状態	立体画像作成手段か ら時間計測判定手段 へ出力される信号	時間計測判定手段から警告表示制御手段 へ出力される信号	警告表示制御手段から立体画像作成手段 へ出力される信号
[2-1]		無し	無し
[2-2]	立体画像表示通知信 号	時間 TIME 3 を経過 したことを示す時間 計測終了信号 T3	現在作成している立 体画像上に警告のメ ッセージを表示する ことを指示する信号

## [0090]

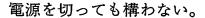
状態 [2-1] は、時間計測判定手段101が立体画像表示時間の計測を開始したときの状態であり、このとき本装置が立体画像を表示していることを示す立体画像表示通知信号が、立体画像作成手段100から時間計測判定手段101へ出力される。

# [0091]

状態 [2-2] は、時間計測判定手段101の計測時間が決められた時間TIME3を経過したときの状態であり、時間計測判定手段101から警告表示制御手段102へ、時間TIME3を経過したことを表す時間計測終了信号T3が出力され、警告表示制御手段102から立体画像作成手段100へ、現在作成している立体画像上に警告のメッセージを表示することを指示する信号がそれぞれ出力される。このようにして、観察者はいち早く長時間観察したという警告を知ることができるため観察者の眼を保護することができる。

# [0092]

また上記では、警告メッセージ自体を立体画像として作成し、現在表示している立体画像もしくは、平面画像に変換した画像上に上書きして表示する場合について述べたが、警告メッセージ自体が平面画像であっても構わない。また警告メッセージを表示する代わりに、ブザーなどを鳴らしてもかまわないし、ランプやインジケーターなどを点灯させてもかまわない。警告メッセージを表示した後、所定の時間が経過すればディスプレイの表示を止める、もしくはディスプレイの



## [0093]

上記で説明した決められた時間TIME 3 は、観察者が立体画像を立体として鑑賞できる連続鑑賞時間を表す。この時間TIME 3 は、立体画像表示装置内部のメモリに予め設定された値を保存しておいてもよい。また、この時間TIME 3 の予め設定された値は、1 つではなく、例えば入力画像の画面サイズや入力画像が動画であればその全再生時間などといった鑑賞時の目の疲れと関連のある要素をパラメータとして、それらのパラメータの組み合わせに応じた数だけ設定されていても構わない。また、観察者が時間TIME 3を変更できるようにしてもよい。

#### [0094]

また、図14の立体画像表示装置の前段に、図7で示したものと同様に立体画像フォーマットデータF2を復号するための立体画像復号手段と、立体画像復号手段で復号された立体画像データを左右眼別の画像データに分離する分離手段を配置してもよい。このとき立体画像フォーマットデータF2の構成は、本発明の第1の実施形態で説明した立体画像フォーマットデータF1と同様に、立体画像制御情報部と画像データ部から構成することができる。ただし、立体画像フォーマットデータF2の内部の制御情報I2内に保存されている値は、前述した時間TIME3に相当する値とし、立体画像表示装置において、時間計測判定手段101で用いる時間TIME3にこの値を代入して用いてもよい。

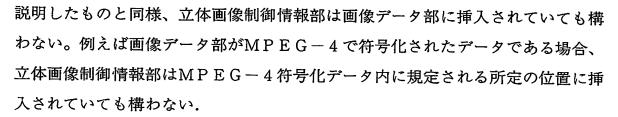
#### [0095]

また、このときの立体画像復号手段及び分離手段の動作は、本発明の第1の実 施形態で説明したものと同様である。

また、上記で説明した立体画像フォーマットデータF2の画像データ部のデータは符号化されたデータでなくても構わない。例えば無圧縮のデータでも構わない。また、上記で説明した立体画像フォーマットデータF2の立体画像制御情報部は、本発明の第1の実施形態で説明したものと同様に、例えば番組配列情報の一部として、データF2内において繰り返し挿入されていても構わない。

#### [0096]

また、立体画像フォーマットデータF2において、本発明の第1の実施形態で



また、表示装置に上記の放送を受信できる受信手段が備わっており、かつ録画手段が備わっている、もしくは外部の録画装置が接続されていたりする場合、立体画像の放送を受信中に決められた時間TIME3を超過した場合、立体画像表示装置の表示手段に警告メッセージを表示すると同時に録画を開始し、その後の放送を録画し続けても構わない。

## [0097]

また、立体表示を開始した時刻を起点として時間計測判定手段101は計測を行うことを上記で説明したが、本発明の第1の実施形態で説明したものと同様、放送の場合、放送コンテンツの受信を開始してから最初に立体画像制御情報部のデータを受信した時刻、もしくは番組配列情報内に立体画像制御情報部のデータが含まれているなら、最初にその番組配列情報を受信した時刻を起点にして時間計測判定手段101は表示時間の計測を開始しても構わない。また、最初に受信した上記番組配列情報内に番組再生に必要な時間情報が含まれていれば、その情報を用いて作成した時刻を、時間計測判定手段101で行われる計測の起点としてもよい。

## [0098]

また上記では、立体画像フォーマットデータF2が放送波で伝送される場合について説明したが、例えば伝送経路として、ケーブルやインターネットなどのネットワークなどが使用されても構わないし、伝送される代わりにハードディスクや光ディスクなどの記録媒体に記録されていても構わない。

# [0099]

こうして立体画像表示装置では、立体画像フォーマットデータF2の制御情報の値から決められた時間TIME3を、本発明の第1の実施形態の場合と同様に代入して使用することができ、立体表示する個々のデータに応じて、時間計測判定手段101で用いる時間TIME3を設定できるため便利である。



以上では入力画像が2つである場合について装置の動作を説明したが、この第2の実施形態は、入力画像データが3つ以上の場合に対しても、本発明の第1の 実施形態と同様に拡張することができる。

#### [0101]

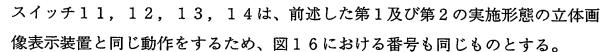
また、立体画像フォーマットデータF2の画像データ部は、 $n (n \ge 1)$  視点から構成されていてもよく、この場合には、本発明の第1の実施形態にて説明した拡張方法と同様の方法で、立体画像復号手段500と分離手段504を拡張すればよい。

#### [0102]

次に、本発明の第3の実施形態について説明する。

図16は、本発明による立体画像表示装置の第3の実施形態の構成例を示す図である。

本発明における第3の実施形態の立体画像表示装置は、左右眼別の画像データ を用いて、立体表示を行うか平面表示を行うかを示す表示モード情報M1と、平 面表示のみを行うことを示す平面表示モード情報M2のどちらか一方をスイッチ 制御手段200の入力に切り替えるためのスイッチ201と、スイッチ201の 切り替えを行うための立体表示禁止フラグを記憶するためのメモリを備えたモー ドスイッチ制御手段202と、左右眼別の画像データから立体画像を作成する立 体画像作成手段203と、左右眼別の画像データのどちらか一方のデータから平 面画像を作成する平面画像作成手段6と、入出力する画像データを切り替えるた めのスイッチ11,12,13,14と、それらのスイッチを制御するスイッチ 制御手段200と、立体画像作成手段203又は平面画像作成手段6で作成され た画像を格納するフレームメモリ2と、フレームメモリ2の画像データを用いて 立体画像を表示する表示手段3と、立体画像の表示時間を計測する第1の時間計 測判定手段204と、立体画像の表示時間が所定の時間を超えた場合に強制的に 第2の時間計測判定手段205以外の電源を切る電源制御手段206と、強制的 に電源が切られてからの経過時間を計測する第2の時間計測判定手段205から 構成されている。ここでフレームメモリ2と表示手段3、平面画像作成手段6、



表示モード情報M1は、第1の実施形態で説明したものと同様である。また平面表示モード情報M2については後述する。

## [0103]

第1及び第2の実施形態と同様にして、外部から表示モード情報M1がスイッチ制御手段200に入力される。ここで、表示モード情報M1が入力画像スルー表示モードである場合と、左眼用もしくは右眼用画像を用いた平面画像表示である場合における本表示装置の動作は、第1の実施形態で説明した表示装置の動作と同様である。

## [0104]

次に、表示モード情報M1が立体画像表示モードである場合について説明する。外部からスイッチ201に表示モード情報M1と、平面表示モード情報M2がスイッチ201に入力される。スイッチ201は、表示モード情報M1か、平面表示モード情報M2のどちらか一方を、スイッチ制御手段200の入力に接続する。スイッチ201の切り替えは、モードスイッチ制御手段202により制御される。

#### [0105]

モードスイッチ制御手段202は、内部にメモリを備えており、立体表示禁止フラグをメモリに記憶する。ここでモードスイッチ制御手段202はスイッチ201を制御する手段であり、例えば立体表示禁止フラグが0の場合は表示モード情報M1が、1の場合は平面表示モード情報M2がスイッチ制御手段200に入力されるようにスイッチ201を制御する。立体表示禁止フラグの初期値を0とすると、動作開始時にはスイッチ201は表示モード情報M1側に接続される。

### [0106]

ここで平面表示モード情報M2について説明する。平面表示モード情報M2は、例えば表6に示すように、表示モード情報M1で説明した左眼用平面画像表示モードもしくは右眼用平面画像表示モードの2種類のみから構成される。

#### [0107]



## 【表 6】

平面表示モード情報M2	モード名	表示される画像
1	左眼用平面画像	立体画像の左眼用の平面画像を用
1	表示モード	いて作成した平面画像
2	右眼用平面画像	立体画像の右眼用の平面画像を用
	表示モード	いて作成した平面画像

## [0108]

図17は、本発明の第3の実施形態の立体画像表示装置の立体表示開始後の動作を示すフローチャートである。図16及び図17を用いて、それぞれの表示モードにおける本装置の動作を詳細に説明する。

## [0109]

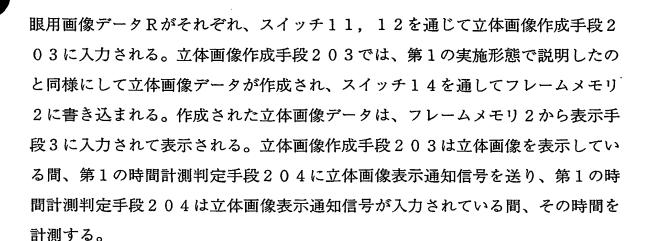
装置の電源が投入されると、初期処理の後、ステップ31において、立体表示をすべきかどうかを判定する。この判定処理は、表示モード情報M1の内容に基づいて行われる。表示モード情報M1が平面画像表示モードである場合には、ステップ32に進み、表示モード情報M1の示すところに従って平面画像表示を行う。

#### (0110)

表示モード情報M1が立体画像表示モードである場合には、ステップ31からステップ33に進み、モードスイッチ制御手段202内部のメモリにある立体表示禁止フラグの値を0とし、ステップ34に進む。ステップ34では、立体画像作成手段203で立体画像を作成し、第1の時間計測判定手段204で立体画像を表示している時間t4を計測する。このとき、第1の時間計測判定手段204は、立体画像表示を開始した時刻を起点として計測を行う。

#### (0111)

表示モード情報M1はスイッチ制御手段200に入力され、入力された表示モード情報M1が立体画像表示モードである場合、スイッチ制御手段200は、スイッチ11及び12をオン、スイッチ13をオフにし、スイッチ14をフレームメモリ2と立体画像作成手段203が接続されるように制御する。スイッチ11及びスイッチ13に左眼用画像データLが、スイッチ12及びスイッチ13には右眼用画像データRがそれぞれ外部から入力される。左眼用画像データL及び右



## [0112]

次に判定ステップ35に進む。第1の時間計測判定手段204で計測した時間 t4は電源制御手段206に入力される。判定ステップ35では、電源制御手段206において、第1の時間計測判定手段204から入力された計測時間t4が 決められた時間TIME4を超過したか否かを判定する。計測した時間t4が時間TIME4を越えていないと判定された場合、ステップ34に戻り、立体画像作成手段203による立体画像の作成、及び作成された立体画像の表示手段3へ表示を行う。第1の時間計測判定手段204で計測した時間t4が時間TIME4を越えたと判定された場合、ステップ36に進む。

#### [0113]

ステップ36において、本装置は次のような動作をする。電源制御手段206から、モードスイッチ制御手段202へ、画像の立体表示を禁止することを示す立体表示禁止信号を送信し、第2の時間計測判定手段205へ計測時間を0にリセットして計測を開始するように指示する計測開始信号を送信する。そして、装置の一部電源をオフにする。例えば、モードスイッチ制御手段202と第2の時間計測判定手段205以外の電源を強制的にオフにする。モードスイッチ制御手段202では、立体表示禁止信号が入力されると同時に、モードスイッチ制御手段202内のメモリに立体表示禁止フラグを1にして記憶する。

#### [0114]

ここで、立体画像作成手段203、第1の時間計測判定手段204、電源制御・ 手段206、第2の時間計測判定手段205、モードスイッチ制御手段202と



の間で伝送される信号について、表7を参照して説明する。

[0115]

## 【表7】

信号名状態	立体画像作成手段 から第1の時間計 測判定手段へ出力 される信号	第1の時間計測 判定手段から電 源制御手段へ出 力される信号	電源制御手段から第2の時間計 測判定手段へ出 力される信号	電源制御手段からモードスイッチ制御手段へ出力される信号
[5-1]		無し	無し	無し
[5-2]	立体画像表示通知信号	時間 TIME 4 を 経過したことを 示す時間計測終 了信号 T4	計測開始信号	立体表示禁止信号

## [0116]

状態 [5-1] は、第1の時間計測判定手段204が立体画像表示時間の計測を開始したときの状態であり、このとき本装置が立体画像を表示していることを示す立体画像表示通知信号が、立体画像作成手段203から第1の時間計測判定手段204へ出力される。

## $\{0117\}$

状態 [5-2] は、第1の時間計測判定手段204の計測時間が決められた時間TIME4を経過したときの状態であり、第1の時間計測判定手段204から電源制御手段206へ時間TIME4が経過したことを表す時間計測終了信号T4が出力され、それに応じて電源制御手段206から、第2の時間計測判定手段205へ計測時間を0にリセットして計測を開始するように指示する計測開始信号と、モードスイッチ制御手段202へ立体表示禁止信号が、それぞれ出力される。

計測開始信号を受けた第2の時間計測判定手段205は、立体表示を中止してからの経過時間(立体画像非表示時間) t 5の計測を開始する。

## [0118]

次に、判定ステップ 3 7 に進む。判定ステップ 3 7 では、第 2 の時間計測判定手段 2 0 5 によって計測された時間 t 5 が決められた時間 TIME 5 を超過したか否かを判定する。時間 t 5 が時間 TIME 5 を経過したと判定された場合、モードスイッチ制御手段 2 0 2 は、立体表示禁止フラグを 0 にしてメモリに記憶し、第 2 の時間計測判定手段 2 0 5 へ計測停止信号を送り、モードスイッチ制御手段 2 0 2



の電源をオフにする。第2の時間計測判定手段205に計測停止信号が入力されると同時に、第2の時間計測判定手段205は計測時間 t5をリセットし、第2の時間計測判定手段205の電源をオフにする。

## [0119]

表8に、このとき、第2の時間計測判定手段205、モードスイッチ制御手段202の間で伝送される信号について示す。

[0120]

## 【表8】

信号名状態	第2の時間計測判定手段からモードスイッチ制御手段へ出力される 信号	モードスイッチ制御手段から 第2の時間計測判定手段へ出 力される信号
[6-1]	時間 TIME 5 を経過したことを示 す時間計測終了信号 T5	計測停止信号

### [0121]

状態 [6-1] は、第2の時間計測判定手段205の計測時間 t 5が決められた時間TIME5を経過したときの状態であり、第2の時間計測判定手段205からモードスイッチ制御手段202へ時間TIME5が経過したことを表す時間計測終了信号T5が、モードスイッチ制御手段202から第2の時間計測判定手段205へ計測停止信号が、それぞれ出力される。

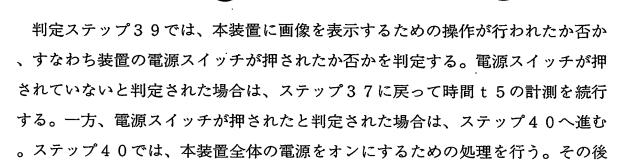
#### [0122]

このようにして、装置の一部の電源が強制的にオフにされてから決められた時間TIME 5 を経過しても電源がオンされなかった場合(画像表示を再開するための操作が行われなかった場合)には、ステップ38に進み、モードスイッチ制御手段202は立体表示禁止フラグを0にしてメモリに記憶し、すべての電源をオフにして動作を終了する。

## [0123]

. 判定ステップ37において、ステップ36で計測開始された立体画像非表示時間 t 5が決められた時間TIME5を経過していないと判定された場合、判定ステップ39へ進む。

#### [0124]



、ステップ41に進み、本装置は立体画像の表示を禁止し、以下のようにして平

面画像の表示を行う。

#### $\{0125\}$

例えば図16において、外部からスイッチ201に表示モード情報M1と、平面表示モード情報M2が入力される。モードスイッチ制御手段202は、メモリにある立体表示禁止フラグを参照し、その値が1であるので、平面表示モード情報M2がスイッチ制御手段200に入力されるようにスイッチ201を制御する。スイッチ201は表示モード情報M2側に接続され、スイッチ制御手段200にスイッチ201を通して平面表示モード情報M2が入力される。

## [0126]

ここで、平面表示モード情報M2が左眼用平面画像表示モードであるとすると、スイッチ制御手段200は、スイッチ11及び12をオフにし、スイッチ13を左眼用画像データLが平面画像作成手段6に入力されるように、スイッチ14をフレームメモリ2と平面画像作成手段6が接続されるようにそれぞれ切り替える。平面画像作成手段6において左眼用画像の平面画像データが作成され、スイッチ14を通して、フレームメモリ2に書き込まれる。フレームメモリ2から平面画像データが表示手段3に入力される。表示手段3は入力された平面画像データを表示する。このとき作成される平面画像は、本発明の第1の実施形態及び第2の実施形態で説明した、表示モード情報M1が左眼用平面画像表示モードである場合と同様にして作成される。以上のように平面表示モード情報M2に従って、平面画像の作成、表示を行う。

#### [0127]

また、このようにして平面画像を表示している間も、第2の時間計測判定手段205は時間 t 5の計測を続けており、立体表示の際と同様に第2の時間計測判



定手段205で計測した時間 t 5 は、モードスイッチ制御手段202に入力される。ステップ42では、計測時間 t 5 が決められた時間TIME5に達しているか否かの判定を行い、第2の時間計測判定手段205で計測された時間 t 5 が決められた時間TIME5を経過するまでは平面画像の表示を行い、計測された時間 t 5 が時間TIME5に達すると同時に、ステップ43に進む。ステップ43において、モードスイッチ制御手段202は、第2の時間計測判定手段205へ計測停止信号を送る等の立体表示再開処理を行う。第2の時間計測判定手段205は、計測停止信号が入力されると同時に計測時間をリセットし、時間の計測を止める。その後、ステップ33に戻り、モードスイッチ制御手段202は、立体表示禁止フラグを0にしてメモリに記憶する。以降、立体表示禁止フラグが0であるので、表示モード情報M1に沿って立体画像を表示する。

また、この時、モードスイッチ制御手段202に、画像の立体表示を許可する ことを示す立体表示許可信号が入力される場合、画面上に立体画像の表示を許可 するメッセージを表示してもよい。

## [0128]

このようにして、立体画像の長時間の連続的な表示が行われた場合は強制的に立体画像表示装置の電源をオフにし、観察者が再度電源をオンにしても、電源が強制的にオフにされてから決められた時間TIME5が経過するまでは立体画像の表示を禁止することにより、観察者の眼を確実に保護することができる。また強制的に電源がオフにされてから所定の時間TIME5が経っていない状態で、再度電源をオンにした場合、観察者の眼に負担の少ない平面画像の表示を許可することにより立体画像表示装置を継続的に使用することができる。

## [0129]

また、立体画像の表示時間 t 4 が決められた時間TIME4に達した後は、表示手段 3 の電源のみを切るようにしても構わない。表示手段 3 の電源のみが切られた後、観察者が立体画像表示装置に備わっている何らかのボタンを押すことにより、再度、表示手段 3 の電源が入るようにしても構わない。例えば電源ボタンを押すと、表示手段 3 の電源が入るようにしても構わない。

## [0130]



上記で説明した決められた時間TIME 4 は、観察者が立体画像を立体として鑑賞できる連続鑑賞時間を表す。上記で説明した時間TIME 4 及びTIME 5 はそれぞれ、立体画像表示装置内部のメモリに予め設定された値が保存されていてもよい。また時間TIME 4 及びTIME 5 の予め設定された値はそれぞれが 1 つずつではなく、例えば入力画像の画面サイズや入力画像が動画であればその全再生時間などといった鑑賞時の目の疲れと関連のある要素をパラメータとして、それらのパラメータの組み合わせに応じた数だけ設定されていても構わない。また、観察者がTIME 4 とTIME 5 の値をそれぞれ変更できるようにしてもよい。

## [0131]

また、図16の立体画像表示装置の前段に、図7で示したものと同様に立体画像フォーマットデータF3を復号するための立体画像復号手段と、前記立体画像復号手段で復号された立体画像データを左右眼別の画像データに分離する分離手段を配置してもよい。このとき、立体画像フォーマットデータF3の構成は、本発明の第1及び第2の実施形態で説明したF1及びF2と同様に、立体画像制御情報部と画像データ部から構成する。ただし、立体画像フォーマットデータF3の内部の制御情報I2内に保存されている値は、前述した時間TIME4とTIME5に相当する値であり、立体画像表示装置はF3からそれらの値を取得して利用するようにしてもよい。

## [0132]

また、立体画像フォーマットデータF3の内部の制御情報I2内に保存する値は、時間TIME4もしくはTIME5のどちらか一方でもかまわなく、保存されていないデータは予め設定された値を用いるようにしてもよい。

また、このときの立体画像復号手段及び分離手段の動作は、本発明の第1及び第2の実施形態で説明したものと同様である。また、上記で説明した立体画像フォーマットデータF3の画像データ部のデータは符号化されたデータでなくても構わない。例えば無圧縮のデータでも構わない。

#### [0133]

また、上記で説明した立体画像フォーマットデータF3の立体画像制御情報部は、本発明の第1及び第2の実施形態で説明したものと同様に、例えば番組配列



情報の一部として、データF3内において繰り返し挿入されていても構わない。 立体画像フォーマットデータF3において、本発明の第1及び第2の実施形態で 説明したものと同様、立体画像制御情報部は画像データ部に挿入されていても構 わない。例えば画像データ部がMPEG-4で符号化されたデータである場合、 立体画像制御情報部はMPEG-4符号化データ内で規定された所定の位置に挿 入されていても構わない。

また、立体表示を開始した時刻を起点として第1の時間計測判定手段204は計測を行うことを上記で説明したが、本発明の第1及び第2の実施形態で説明したものと同様、放送の場合、放送コンテンツの受信を開始してから最初に立体画像制御情報部のデータを受信した時刻、もしくは番組配列情報内に立体画像制御情報部のデータが含まれているなら、最初にその番組配列情報を受信した時刻を起点にして、第1の時間計測判定手段204は表示時間の計測を開始しても構わない。また、最初に受信した上記番組配列情報内に番組再生に必要な時間情報が含まれていれば、その情報を用いて作成した時刻を、第1の時間計測判定手段204で行われる計測の起点としてもよい。

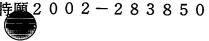
## (0134)

また上記では、立体画像フォーマットデータF3が放送波で伝送される場合について説明したが、例えば伝送経路として、ケーブルやインターネットなどのネットワークなどが使用されても構わないし、伝送される代わりにハードディスクや光ディスクなどの記録媒体に記録されていても構わない。

#### [0135]

こうして立体画像表示装置では、立体画像フォーマットデータF3の制御情報の値から時間TIME4とTIME5を、本発明の第1及び第2の実施形態の場合と同様に代入して使用することができ、立体表示する個々のデータに応じて、TIME4とTIME5を設定できるため便利である。また上記で説明したように、立体画像の長時間の連続的な表示が行われ、強制的に立体画像表示装置の電源がオフにされ、観察者が再度電源をオンにした場合、立体画像表示装置の電源が強制的にオフにされる直前の状態で、立体画像表示装置が表示を再開できるようにしても構わない。例えば、あるファイルを再生している途中で電源をオフにされたのであれば





、オフになる直前の時間から再生を再開したり、放送を見ていた場合、同じチャ ンネルの放送をすぐに受信しても構わない。

## [0136]

また、表示装置に上記の放送を受信できる受信手段が備わっており、かつ録画 手段が備わっているもしくは外部の録画装置が接続されていたりする場合には、 決められた時間TIME 4 以上連続的に立体画像を観察した時、立体画像の放送を受 信中に立体画像表示装置の電源をオフにすると同時に録画を開始し、受信手段と 録画手段は電源をオフにせずに放送を受信し続け、電源がオフにされた間の放送 を録画し続けても構わない。このようにすることで、電源がオフになっている間 に放送された立体画像を後で再生して鑑賞できるようになる。

## [0137]

以上では、入力画像が2つである場合における装置の動作について説明したが 、本実施形態は、本発明の第1及び第2の実施形態において説明した方法と同様 の方法により入力画像データが3つ以上の場合に対しても拡張することができる

## [0138]

また、立体画像フォーマットデータF3の画像データ部は、n(n≧1)視点 から構成されていてもよく、この場合には、本発明の第1及び第2の実施形態に おいて説明したのと同様の方法で、立体画像復号手段500と分離手段504を 拡張すればよい。

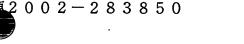
#### $\{0139\}$

上述した本発明の第1、第2、第3の実施形態の立体画像表示装置において、 パスワードを記憶する手段と、パスワードを入力するパスワード入力部とを備え 、使用の際にパスワードの入力を要求する。このとき立体画像表示装置はパスワ ード毎に観察者を区別し、観察者毎に立体画像表示時間を管理するようにしても よい。

#### [0140]

パスワード毎に観察者を区別して観察者毎に立体画像を表示する時間を管理す ることにより他の観察者が使用した条件に影響されず、それぞれの観察者で立体





画像表示装置を使用することができる。すなわち、使用時にパスワードを要求し てパスワード毎に観察者を区別して観察者毎に立体画像を表示する時間を管理す ることにより、一人の観察者が立体画像を表示するモードで立体画像表示装置を 長時間使用して電源を強制的にオフにされた後でも、他の観察者は立体画像を表 示するモードで立体画像表示装置を使用することができる。

また、本発明による視差の調節をした立体表示、警告表示、平面表示への移行 、観察者毎のパスワードの使用についても、多眼式の表示装置に適用することが 可能である。

## [0141]

#### 【発明の効果】

以上説明したように本発明によれば、観察者の眼の疲労に応じて表示される立 体画像の視差を調整したり、長時間立体画像を表示した際に警告のメッセージを 表示したり、長時間連続して立体画像の表示が行われた場合に強制的に表示を中 止し、観察者が再度表示する操作を行っても所定の時間が経過するまでは立体画 像の表示を禁止する等の手段により、簡易な構成で観察者の眼を保護することが できる。

### 【図面の簡単な説明】

#### 【図1】

本発明の第1の実施形態の立体画像表示装置の構成を示す図。

#### 【図2】

本発明の第1の実施形態の立体画像表示装置による平面画像データの構成及び その表示方法の一例を示す図。

## 【図3】

本発明の第1の実施形態の立体画像表示装置において、表示手段3が立体表示 のみしか出来ない場合の立体画像データの作成及びその表示方法の一例を示す図

#### 【図4】

本発明の第1の実施形態の立体画像表示装置による立体画像データの作成及び その表示方法の一例を示す図。



本発明の第1の実施形態の立体画像表示装置による立体画像表示の処理動作を 説明するフローチャート。

#### 【図6】

本発明の第1の実施形態の立体画像表示装置による立体画像データの作成及び その表示方法の一例を示す図。

#### 【図7】

本発明の第1の実施形態の立体画像フォーマットデータF1を復号する立体画像復号手段500の一例を示す図。

#### 【図8】

本発明の第1の実施形態の立体画像フォーマットデータF1の一例を示す図。

## 【図9】

本発明の第1の実施形態の立体画像コンテンツを放送で受信する際の一例を示す図。

#### 【図10】

本発明の第1の実施形態の立体画像フォーマットデータF1の伝送経路として 記録媒体が使われた場合の立体画像フォーマットデータF1の流れの一例を説明 する図。

#### 【図11】

本発明の第1の実施形態の立体画像フォーマットデータF1の伝送経路としてネットワークが使われた場合の立体画像フォーマットデータF1の流れの一例を説明する図。

#### 【図12】

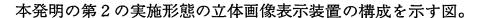
本発明における入力画像データが3つの場合の、第1の実施形態の立体画像表示装置の構成を示す図。

### 【図13】

本発明における入力画像データが3つの場合の、第1の実施形態の立体画像データの作成およびその表示の一例を示す図。

## 【図14】

ページ: 46/



## 【図15】

本発明の第2の実施形態の立体画像表示装置による立体画像表示の処理動作を 説明するフローチャート。

## 【図16】

本発明の第3の実施形態の立体画像表示装置の構成を示す図。

#### 【図17】

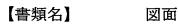
本発明の第3の実施形態の立体画像表示装置の動作を示すフローチャート。

## 【符号の説明】

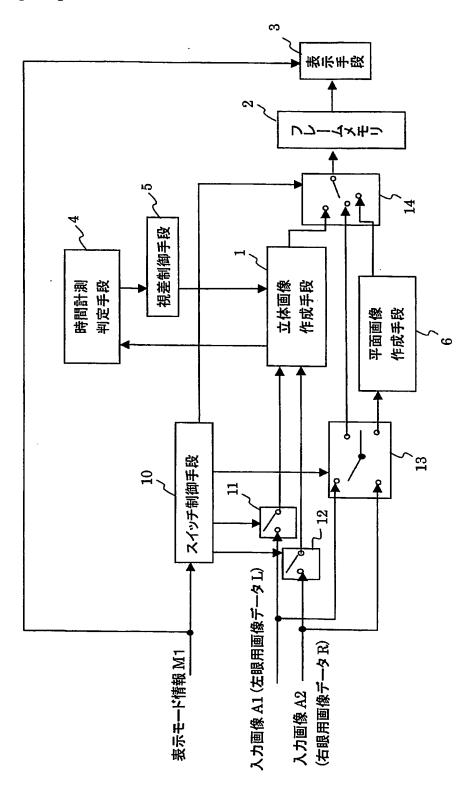
- 1,100,203,600:立体画像作成手段。
- 2:フレームメモリ
- 3:表示手段
- 4, 101, 204, 205:時間計測判定手段
- 5: 視差制御手段
- 6:平面画像作成手段
- 10,200,604:スイッチ制御手段
- 11, 12, 13, 14、201, 601, 602, 603:スイッチ
- 102:警告表示制御手段
- 202:モードスイッチ制御手段
- 206:電源制御手段
- 300, 301: スリット
- 500,512,523:立体画像復号手段
- 501:立体画像制御情報解析手段
- 502:画像データ部復号手段
- 5 0 4:分離手段
- 510.520:立体画像符号化手段
- 5 1 1:記録媒体
- 5 2 1 : B S データ作成手段
- 522:ネットワーク

ページ: 47/E

524:BSデータ復号手段



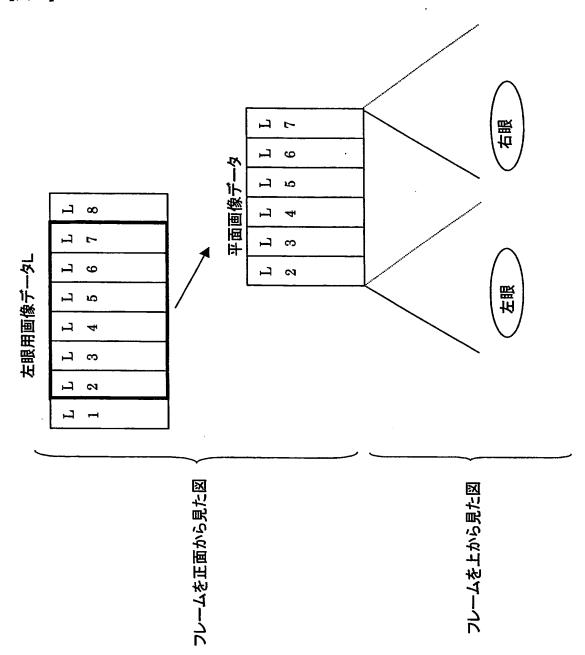
## 【図1】



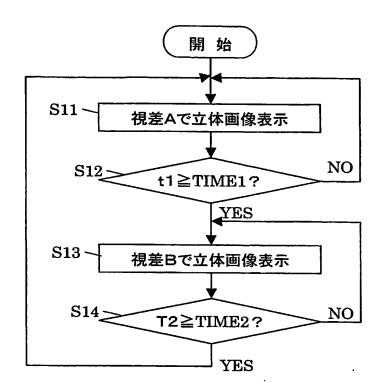
2/



【図2】

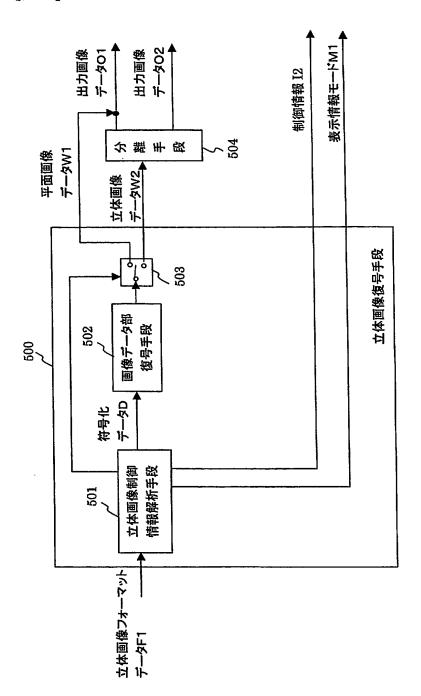


【図5】

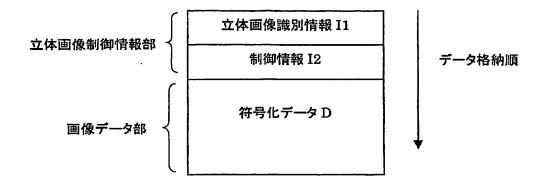


7/

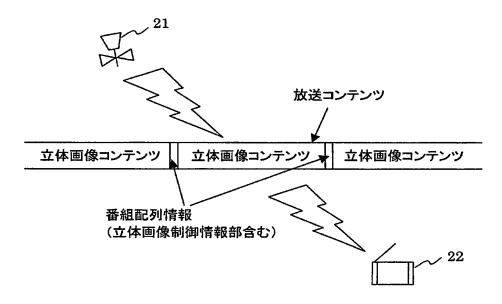
# 【図7】



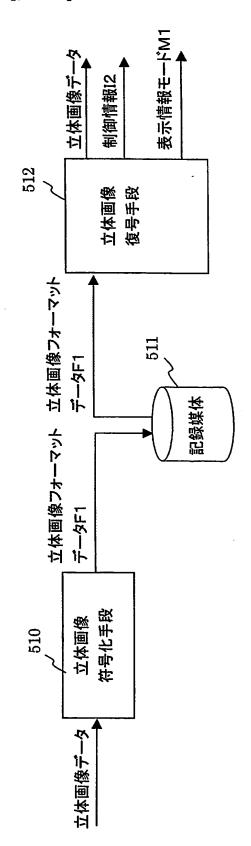




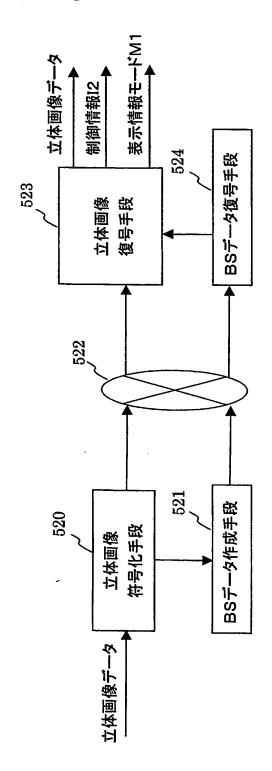
## 【図9】





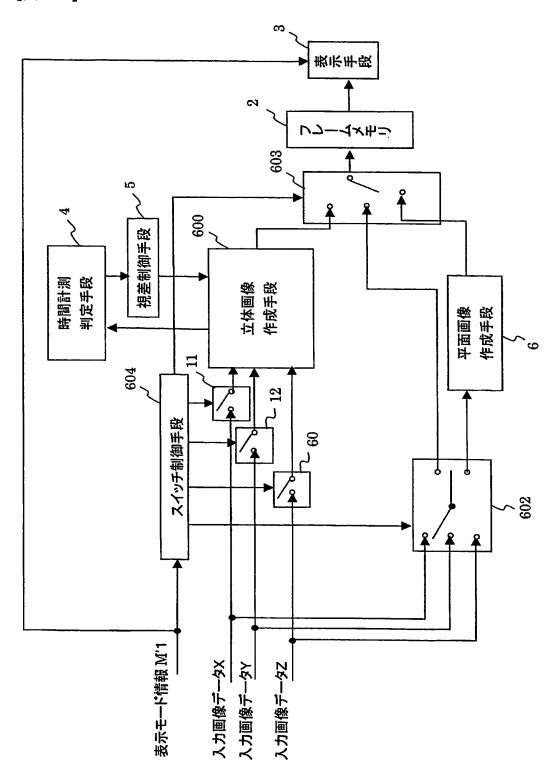


# 【図11】

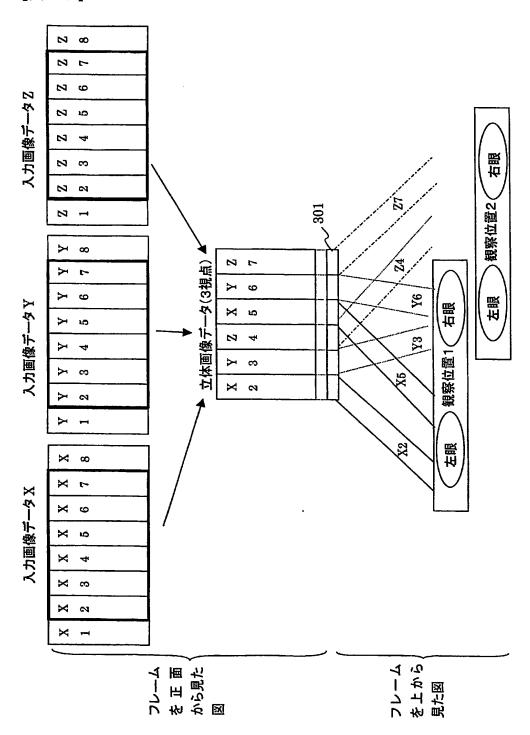


2

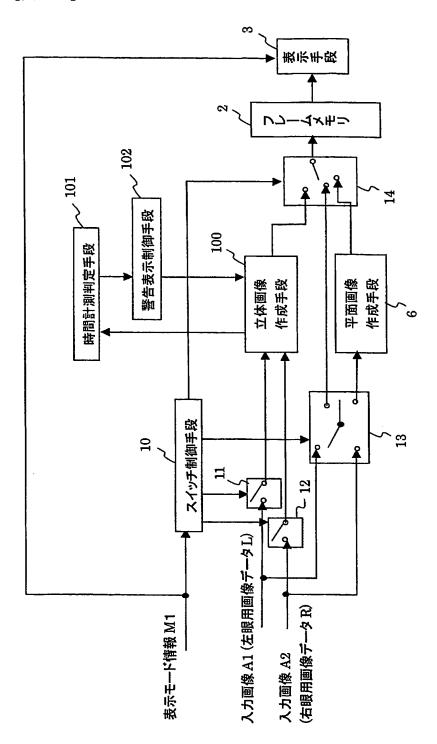




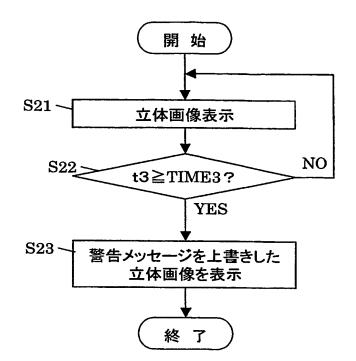




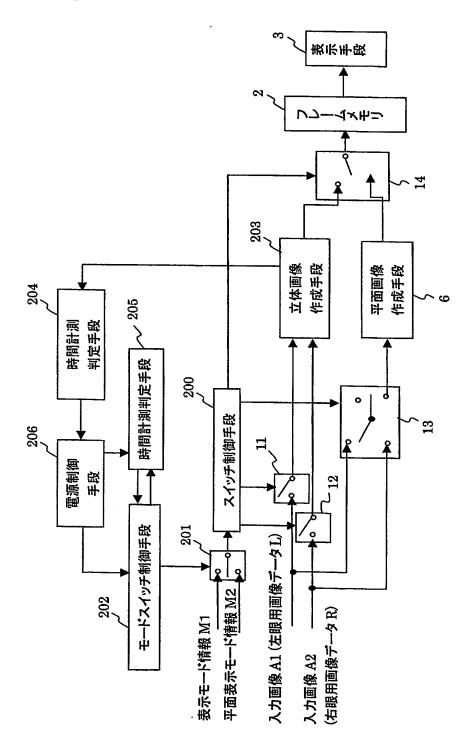
## 【図14】



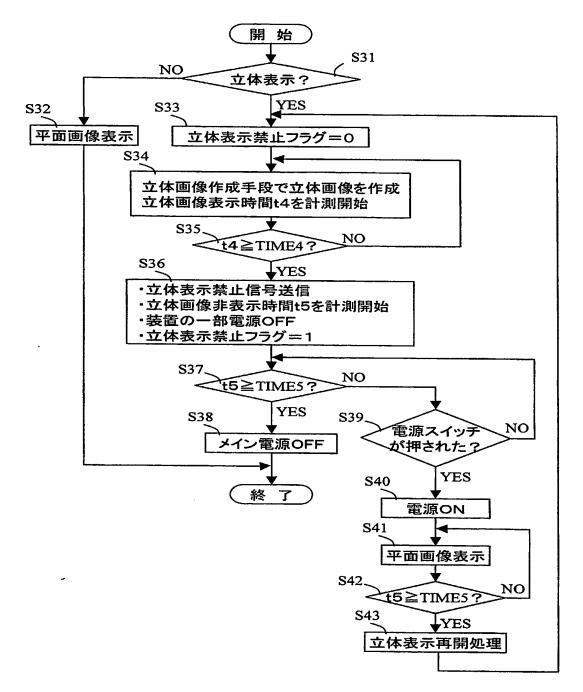












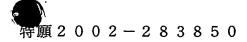


## 【要約】

【課題】 観察者の眼の保護に当たって柔軟な制御を可能にし、使い勝手のよい 立体画像表示装置を提供する

【解決手段】 立体画像の表示時間を計測する計測手段4と、立体画像作成手段1に対して立体画像の視差を調節することを指示する視差調整手段5を備え、計測手段4によって計測された立体画像表示時間が所定時間を超えた場合、視差調整手5段が立体画像作成手段1に対して作成する立体画像の視差を小さくするよう指示し、表示手段3に視差の小さな立体画像を表示する。

【選択図】 図1



## 出願人履歴情報

識別番号

[000005049]

1. 変更年月日

1990年 8月29日

[変更理由]

新規登録

住所氏名

大阪府大阪市阿倍野区長池町22番22号

シャープ株式会社